

Самостоятельная работа №6

Тема: Основы объектно-ориентированного программирования

Цель работы: приобрести навыки создания собственных классов и познакомиться с основными идеями объектно-ориентированного программирования.

Вариант 1. Состав класса Stock (склад): наименование товара, его стоимость, наличие товара на складе.

Вариант 2. Состав класса Student (студент): фамилия, возраст, наличие задолженностей.

Вариант 3. Состав класса Recipe (рецепт): название блюда, наличие в нем перца, цена.

Вариант 4. Состав класса Music (музыкальное произведение): название произведения, количество проданных копий, продажа на CD-ROM или DVD.

Вариант 5. Состав класса Account (банковский счет): номер счета, фамилия вкладчика, возможность снимать проценты.

Вариант 6. Состав класса Product (продукт): название продукта, наличие в магазине, цена.

Вариант 7. Состав класса Drugstore (аптека): фамилия владельца, наличие лицензии, месячная прибыль.

Вариант 8. Состав класса Book (книга): название, цена, наличие иллюстраций.

Вариант 9. Состав класса Race (гонки): дата соревнования в виде символьной строки (год, месяц и день), количество участников, наличие приза.

Вариант 10. Состав класса Ward (больничная палата): количество мест, фамилия врача, наличие свободных коек.

Вариант 11. Состав класса Computer (компьютер): название процессора, тактовая частота, наличие сетевой платы.

Вариант 12. Состав класса Tribe (племя): название, численность, знакомство с огнем.

Вариант 13. Состав класса Patient (пациент): фамилия, пол, возраст.

Вариант 14. Состав класса PostGraduate (аспирант): фамилия, год обучения (1, 2 или 3), наличие задолженностей.

Вариант 15. Состав класса Magazine (журнал): название, периодичность в год, поступление в свободную продажу.

Вариант 16. Состав класса Employee (служащий): фамилия, зарплата, наличие детей.

Вариант 17. Состав класса Bank (банк): название, уставной капитал, наличие банкомата.

Вариант 18. Состав класса Manager (управляющий): фамилия, возраст, справляется ли с обязанностями.

Вариант 19. Состав класса Icecream (мороженое): название, наличие шоколада, процент жирности.

- Вариант 20.** Состав класса Ship (корабль): название, водоизмещение, наличие пассажирских кают.
- Вариант 21.** Состав класса Person (индивидуум): фамилия, возраст, пол.
- Вариант 22.** Состав класса Tumor (опухоль): размер, злокачественность, вероятность лечения в процентах.
- Вариант 23.** Состав класса Butter (масло): название, наличие растительных добавок, цена.
- Вариант 24.** Состав класса Drill (дрель): фирма, число оборотов в минуту, наличие перфоратора.
- Вариант 25.** Состав класса City (город): название, население, площадь.
- Вариант 26.** Состав класса Dictionary (словарь): язык, количество слов, наличие транскрипции.
- Вариант 27.** Состав класса Milk (молоко): название, жирность в процентах, наличие на складе.
- Вариант 28.** Состав класса Animal (животное): наименование, количество ног, травоядность.
- Вариант 29.** Состав класса Poem (поэма): автор, число строк, наличие рифмы.
- Вариант 30.** Состав класса Doctor (врач): фамилия, наличие лицензии, количество пациентов.

Информационные источники

Финогенов К.Г. Основы объектно-ориентированного программирования. Лабораторный практикум. Учебное пособие. М.: МИФИ, 2008.- 92 с.